

# Eigenschaften und Minimierung von Baumautomaten

Seminar Automata Theory

Frank Schüssele

# Definitionen

- Endlicher Baumautomat:  $A = (Q, F, Q_f, \Delta)$ 
  - $Q$ : Zustände
  - $F$ : Funktionssymbole
  - $Q_f \subseteq Q$ : Finale Zustände
  - $\Delta$ : Transitionen der Form  $f(q_1, \dots, q_n) \rightarrow q$   
( $f \in F_n, q, q_1, \dots, q_n \in Q$ )
- $A$  ist deterministisch (DFTA), falls es  $\forall f \in F_n, q_1, \dots, q_n \in Q$  höchstens ein Regel  $f(q_1, \dots, q_n) \rightarrow q \in \Delta$  gibt, ansonsten nicht-deterministisch (NFTA)
- $A$  ist vollständig, falls es  $\forall f \in F_n, q_1, \dots, q_n \in Q$  mindestens eine Regel  $f(q_1, \dots, q_n) \rightarrow q \in \Delta$  gibt
- $A$  heißt reduziert, falls alle Zustände im Automaten erreichbar sind

# Definitionen

- Für zwei Automaten  $A_1 = (Q_1, F, Q_{f1}, \Delta_1)$  und  $A_2 = (Q_2, F, Q_{f2}, \Delta_2)$  definiere:
- $\Delta_1 \times \Delta_2 := \{f((q_1, q'_1), \dots, (q_n, q'_n)) \rightarrow (q, q') \mid$   
 $f(q_1, \dots, q_n) \rightarrow q \in \Delta_1 \wedge$   
 $f(q'_1, \dots, q'_n) \rightarrow q' \in \Delta_2\}$

# Äquivalenz DFTA / NFTA

- DFTA und NFTA gleich mächtig

⇒ Determinisierung möglich

(Algorithmus ähnlich zur Potenzmengenkonstruktion für NEA's)

**Theorem:**

Die Menge der akzeptierbaren Baumsprachen ist bezüglich Vereinigung, Schnitt und Komplement abgeschlossen.

# Abgeschlossenheit - Komplement

- Gegeben ein DTFA  $A = (Q, F, Q_f, \Delta)$   
(NFTA muss zuerst determinisiert werden)
- Konstruiere  $A' = (Q, F, Q \setminus Q_f, \Delta)$

$$\Rightarrow L(A') = \overline{L(A)}$$

## Abgeschlossenheit - Vereinigung

- Gegeben  $A_1 = (Q_1, F, Q_{f1}, \Delta_1)$  und  $A_2 = (Q_2, F, Q_{f2}, \Delta_2)$
- Falls beide vollständig, konstruiere:  
 $A = (Q_1 \times Q_2, F, Q_{f1} \times Q_2 \cup Q_1 \times Q_{f2}, \Delta_1 \times \Delta_2)$   
(deterministisch falls  $A_1$  und  $A_2$  deterministisch)
- Ansonsten, konstruiere:  $A' = (Q_1 \cup Q_2, F, Q_{f1} \cup Q_{f2}, \Delta_1 \cup \Delta_2)$

$$\Rightarrow L(A) = L(A') = L(A_1) \cup L(A_2)$$

## Abgeschlossenheit - Schnitt

- Gegeben  $A_1 = (Q_1, F, Q_{f1}, \Delta_1)$  und  $A_2 = (Q_2, F, Q_{f2}, \Delta_2)$
- Konstruiere  $A = (Q_1 \times Q_2, F, Q_{f1} \times Q_{f2}, \Delta_1 \times \Delta_2)$

$$\Rightarrow L(A) = L(A_1) \cap L(A_2)$$



# Abgeschlossenheit - Beispiel

- Gegeben  $A_1 = (Q_1, F, Q_{f1}, \Delta_1)$  und  $A_2 = (Q_2, F, Q_{f2}, \Delta_2)$ , mit
  - $F = \{a, f(), g()\}$
  - $Q_1 = \{q, q_f\}$
  - $Q_{f1} = \{q_f\}$
  - $\Delta_1 = \{a \rightarrow q, f(q) \rightarrow q_f, f(q_f) \rightarrow q_f, g(q) \rightarrow q, g(q_f) \rightarrow q\}$
  - $Q_2 = \{q', q'_f\}$
  - $Q_{f2} = \{q'_f\}$
  - $\Delta_2 = \{a \rightarrow q', f(q') \rightarrow q', f(q'_f) \rightarrow q'_f, g(q') \rightarrow q'_f, g(q'_f) \rightarrow q'_f\}$

## Abgeschlossenheit - Beispiel

- $Q_1 \times Q_2 = \{(q, q'), (q, q'_f), (q_f, q'), (q_f, q'_f)\}$
- $\Delta_1 \times \Delta_2 = \{a \rightarrow (q, q'), f((q, q')) \rightarrow (q_f, q'),$   
 $f((q_f, q'_f)) \rightarrow (q_f, q'), f((q, q'_f)) \rightarrow (q_f, q'_f),$   
 $f((q_f, q'_f)) \rightarrow (q_f, q'_f), g((q, q')) \rightarrow (q, q'_f),$   
 $g((q, q'_f)) \rightarrow (q, q'_f), g((q_f, q')) \rightarrow (q, q'_f),$   
 $g((q_f, q'_f)) \rightarrow (q, q'_f)\}$
- $Q_{f1} \times Q_{f2} = \{(q_f, q'_f)\}$
- $Q_{f1} \times Q_2 \cup Q_1 \times Q_{f2} = \{(q, q'_f), (q_f, q'), (q_f, q'_f)\}$
- $A_{\cup} = (Q_1 \times Q_2, F, Q_{f1} \times Q_2 \cup Q_1 \times Q_{f2}, \Delta_1 \times \Delta_2)$
- $A_{\cap} = (Q_1 \times Q_2, F, Q_{f1} \times Q_{f2}, \Delta_1 \times \Delta_2)$

- Größe eines Baumautomaten  $A = (Q, F, Q_f, \Delta)$ :

$$\|A\| := |Q| + \sum_{f(q_1, \dots, q_n) \rightarrow q \in \Delta} (n + 2)$$

- Größe eines Terms  $t$ :  
 $\|t\|$ : Anzahl der Knoten im Baum

# Probleme und Komplexität - Wortproblem

**Problem:** Gegeben ein Baumautomat  $A$  und ein Term  $t$ .  
Wird  $t$  von  $A$  akzeptiert?

- $A$  deterministisch: ein Lauf muss überprüft werden  
⇒ entscheidbar in  $O(\|A\| + \|t\|)$  (Linearzeit)
- $A$  nicht-deterministisch: Berechnung erreichbarer Zustände,  
Vergleich am Ende mit finalen Zuständen  
⇒ entscheidbar in  $O(\|A\| \cdot \|t\|)$  (polynomielle Zeit)

# Probleme und Komplexität - Leerheitsproblem

**Problem:** Gegeben ein Baumautomat  $A$ . Ist die Sprache, die  $A$  erkennt, leer?

- Reduziere  $A$  (nicht erreichbare Zustände entfernen), Laufzeit  $O(\|A\|)$
- Dann gilt:  $L(A) = \emptyset \Leftrightarrow Q_f = \emptyset$

$\Rightarrow$  entscheidbar in  $O(\|A\|)$

# Probleme und Komplexität - Äquivalenz

**Problem:** Gegeben zwei DFTA's  $A_1$  und  $A_2$ . Gilt  $L(A_1) = L(A_2)$ ?

- Es gilt:  $L(A_1) = L(A_2)$   
 $\Leftrightarrow \overline{L(A_1)} \cap L(A_2) = \emptyset \wedge \overline{L(A_2)} \cap L(A_1) = \emptyset$
- Konstruiere Automaten, die  $\overline{L(A_1)} \cap L(A_2)$  und  $\overline{L(A_2)} \cap L(A_1)$  erkennen und überprüfe auf Leerheit

$\Rightarrow$  entscheidbar in  $O(\|A_1\| \cdot \|A_2\|)$

(Für NFTA's in exponentieller Zeit entscheidbar, wegen Determinisierung)

# Minimierung - Algorithmus

**Data:** a complete and reduced DTFA  $A = (Q, F, Q_f, \delta)$

$P' := \{Q_f, Q \setminus Q_f\}$

**repeat**

$P := P'$

    // Refine the relation  $P'$

$qP'q'$  if  $qPq'$  and  $\forall f \in F_n : \forall q_1, \dots, q_{i-1}, q_{i+1}, \dots, q_n \in Q :$

$\delta(f(q_1, \dots, q_{i-1}, q, q_{i+1}, \dots, q_n))P\delta(f(q_1, \dots, q_{i-1}, q', q_{i+1}, \dots, q_n))$

**until**  $P = P'$ ;

$Q_{min} := \{[q] \mid q \in Q\}$  (equivalence classes of  $P$ )

$\delta_{min} := \{f([q_1], \dots, [q_n]) \rightarrow [q] \mid f(q_1, \dots, q_n) \rightarrow q \in \delta\}$

$Q_{min_f} := \{[q] \mid q \in Q_f\}$

**Result:** the minimum DFTA of  $A$ :  $A_{min} = (Q_{min}, F, Q_{min_f}, \delta_{min})$

# Minimierung - Markierungsalgorithmus DEA

- Zuerst äquivalente Zustände finden und zusammenführen
- Ähnlich wie bei Markierungsalgorithmus für DEA's
- Markiere zuerst alle Zustandspaare  $\{q, q_f\}$  mit  $q \notin Q_f, q_f \in Q_f$
- $\{q, q'\}$  wird markiert, falls gilt:  
 $\exists a \in \Sigma:$   
 $\{\delta(q, a), \delta(q', a)\}$   
ist markiert
- Wiederhole, bis sich nichts mehr ändert
- Nicht-markierte Zustandspaare können zusammengefasst werden



# Minimierung - Markierungsalgorithmus DFTA

- Zuerst äquivalente Zustände finden und zusammenführen
- Ähnlich wie bei Markierungsalgorithmus für DEA's
- Markiere zuerst alle Zustandspaare  $\{q, q_f\}$  mit  $q \notin Q_f, q_f \in Q_f$
- $\{q, q'\}$  wird markiert, falls gilt:  
 $\exists f \in F_n, q_1, \dots, q_{i-1}, q_{i+1}, \dots, q_n \in Q :$   
 $\{\delta(f(q_1, \dots, q_{i-1}, q, q_{i+1}, \dots, q_n)), \delta(f(q_1, \dots, q_{i-1}, q', q_{i+1}, \dots, q_n))\}$   
ist markiert
- Wiederhole, bis sich nichts mehr ändert
- Nicht-markierte Zustandspaare können zusammengefasst werden

# Minimierung - Beispiel

- Gegeben  $A = (Q, F, Q_f, \Delta)$  mit
  - $F = \{a, b, c, f(,)\}$
  - $Q = \{q_1, q_2, q_3\}$
  - $Q_f = \{q_3\}$
  - $\Delta = \{a \rightarrow q_1, b \rightarrow q_2, c \rightarrow q_3, f(q_1, q_1) \rightarrow q_1, f(q_2, q_2) \rightarrow q_2, f(q_3, q_3) \rightarrow q_3, f(q_1, q_2) \rightarrow q_1, f(q_2, q_1) \rightarrow q_2, f(q_1, q_3) \rightarrow q_1, f(q_3, q_1) \rightarrow q_3, f(q_2, q_3) \rightarrow q_2, f(q_3, q_2) \rightarrow q_3\}$

# Minimierung - Beispiel

- Es gilt:  $[q_1] = [q_2] = \{q_1, q_2\}$  und  $[q_3] = \{q_3\}$

$\Rightarrow A_{min} = (Q_{min}, F, Q_{min_f}, \delta_{min})$  mit

- $Q = \{[q_1], [q_3]\}$
- $Q_f = \{[q_3]\}$
- $\Delta = \{a \rightarrow [q_1], b \rightarrow [q_2], c \rightarrow [q_3], f([q_1], [q_1]) \rightarrow [q_1],$   
 $f([q_3], [q_3]) \rightarrow [q_3], f([q_1], [q_3]) \rightarrow [q_1],$   
 $f([q_3], [q_1]) \rightarrow [q_3]\}$



H. Comon, M. Dauchet, R. Gilleron, C. Löding, F. Jacquemard, D. Lugiez, S. Tison, and M. Tommasi, *Tree automata techniques and applications*, Available on: <http://www.grappa.univ-lille3.fr/tata>, 2008, release November, 18th 2008.