



6. Übungsblatt zur Vorlesung Informatik III

Aufgabe 1: Ableitungsbaum

1 Punkt

Gegeben sei die kontextfreie Grammatik $\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$ mit $\Sigma = \{a, b\}$, $N = \{S\}$ und

$$P = \{S \rightarrow \varepsilon, \\ S \rightarrow aSbS, \\ S \rightarrow bSaS\}.$$

Geben Sie einen Ableitungsbaum für das Wort *abbbaa* an.

Aufgabe 2: Dangling Else

1 Punkt

Gegeben sei die kontextfreie Grammatik $\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$ mit

$$\Sigma = \{\text{if}, \text{then}, \text{else}, :=, +1, -1, x, y, =0\}, N = \{Prog, Cond, Var\}, S = Prog$$

und den folgenden Regeln in P :

$$\begin{aligned} Prog &\rightarrow \text{if } Cond \text{ then } Prog \\ Prog &\rightarrow \text{if } Cond \text{ then } Prog \text{ else } Prog \\ Prog &\rightarrow Var := Var +1 \\ Prog &\rightarrow Var := Var -1 \\ Cond &\rightarrow Var =0 \\ Var &\rightarrow x \\ Var &\rightarrow y \end{aligned}$$

Zeigen Sie, dass \mathcal{G} nicht eindeutig ist.

Aufgabe 3: Palindrome

1+4 Punkte

Die Sprache der *Palindrome* über dem zweibuchstabigen Alphabet $\Sigma = \{a, b\}$ ist wie folgt definiert.

$$L_{Pal} = \{w_0w_1 \dots w_n \in \Sigma^* \mid \text{für alle } i = 0, \dots, n \text{ gilt } w_i = w_{n-i}\}$$

- Geben Sie eine kontextfreie Grammatik $\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$ an, die L_{Pal} erzeugt und nur ein Nichtterminalsymbol enthält (d.h. $|N| = 1$).
- Beweisen Sie durch Induktion, dass $L(\mathcal{G}) = L_{Pal}$ gilt.

Aufgabe 4: (Co-)Erreichbarkeit

2 Punkte

Gegeben sei eine kontextfreie Grammatik $\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$. Wir definieren:

Definition 1 (Erreichbarkeit).

Ein Symbol $X \in \Sigma \cup N$ heißt *erreichbar*, wenn $S \vdash^* w_1 X w_2$ mit $w_1, w_2 \in (\Sigma \cup N)^*$ gilt.

Definition 2 (Co-Erreichbarkeit).

Ein Symbol $X \in \Sigma \cup N$ heißt *co-erreichbar*, wenn ein $w \in \Sigma^*$ existiert mit $X \vdash^* w$.

Definition 3 (überflüssige Regel).

Eine Regel $p \in P$ heißt *überflüssig in \mathcal{G}* , wenn die Grammatik $\mathcal{G}' = (\Sigma, N, P \setminus \{p\}, S)$ die gleiche Sprache erzeugt, d.h. $L(\mathcal{G}) = L(\mathcal{G}')$ gilt.

Zeigen oder widerlegen Sie:

Sind für eine Regel $X \rightarrow v_1 \dots v_n \in P$ die Symbole X, v_1, \dots, v_n sowohl erreichbar als auch co-erreichbar, so ist die Regel nicht überflüssig in \mathcal{G} .

Aufgabe 5: Separierte Grammatik

1 Punkt

Wenden Sie die Konstruktion „SEP“ aus der Vorlesung auf die folgende Grammatik an.

$\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$ mit $\Sigma = \{a, b\}$, $N = \{S\}$ und

$$P = \{ S \rightarrow aSb \mid \varepsilon \}$$

Aufgabe 6: Längenbeschränkte Grammatik

1 Punkt

Wenden Sie die Konstruktion „BIN“ aus der Vorlesung auf die folgende Grammatik an.

$\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$ mit $\Sigma = \{a, b\}$, $N = \{S, A, B\}$ und

$$P = \{ S \rightarrow ASBS \mid \varepsilon, \\ A \rightarrow a \mid SBS, \\ B \rightarrow b \}$$

Aufgabe 7: ε -freie Grammatik

2 Punkte

Betrachten Sie die Grammatik $\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$ mit $\Sigma = \{a, b\}$, $N = \{S, A, B, C\}$ und

$$P = \{ S \rightarrow AS \mid AB \mid AA, \\ A \rightarrow a \mid BB \mid C, \\ B \rightarrow b \mid \varepsilon \\ C \rightarrow a \}$$

- (a) Wenden Sie den Algorithmus aus dem Beweis von Satz 3.4 an, um die Menge $\text{Nullable}(\mathcal{G})$ zu berechnen. Geben Sie hierbei die Menge M nach jeder Iteration der while-Schleife an.
- (b) Wenden Sie die Konstruktion „DEL“ aus der Vorlesung auf die Grammatik \mathcal{G} an. Überspringen Sie dabei Schritt 2, d.h., wenden Sie nicht „SEP“ und „BIN“ an, da \mathcal{G} bereits die entsprechende Form hat.

Aufgabe 8: Kettenregelfreie Grammatik

2 Punkte

Betrachten Sie die Grammatik $\mathcal{G} = (\Sigma, N, P, S)$ mit $\Sigma = \{a, b\}$, $N = \{S, A, B, C\}$ und

$$P = \{ S \rightarrow A \mid B, \\ A \rightarrow B \mid b, \\ B \rightarrow A \mid C, \\ C \rightarrow AB \mid a \}$$

Wenden Sie die Konstruktion „UNIT“ aus der Vorlesung auf die Grammatik \mathcal{G} an. Halten Sie sich dabei an folgende Anleitung.

- (a) Geben Sie den Graphen für Schritt 1 explizit an.
- (b) Solange Sie auf einen Zyklus treffen (Schritt 2), so wählen Sie zur Elimination (Schritt 3) dasjenige Nichtterminalsymbol, welches zuerst im deutschen Alphabet vorkommt (im Skript: A_1). Geben Sie anschließend die resultierenden Produktionsregeln und erneut den entsprechenden Graphen an.
- (c) Geben Sie explizit eine topologische Sortierung (Schritt 4) an. Annotieren Sie beispielsweise die Knoten im Graphen mit Nummern wie im Skript.
- (d) Geben Sie für Schritt 5 die Produktionsregeln nach jeder äußeren Schleifeniteration an.